ULANG TAHUN TANPA PESTA
HALAMAN 03

JENIUS MATEMATIKA
HALAMAN 16

KODE Komik Detektif

PENCULIKAN KONGLOMERAT

Disney

DONAL

B E

HUT KE 44

AWDM200615
2017
Rp.17.500,-
Rp.18.500,-
(Luar P. Jawa)

GRID NETWORK TOUCH REAL AUDIENCE

Edisi Ulang Tahun

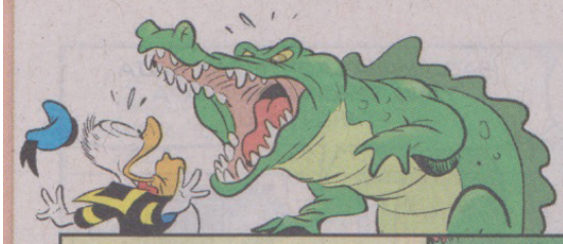
Hai, Aldrich Haiderg! Komik tentang Ulang Tahun Donal Bebek buatanmu bagus! Terima Kasih sudah mengirimkan Komik buatanmu, ya! Terus berkarya dan jangan lupa kirimkan ke rubrik KomikKamu lagi, ya!

ADB 2017

KUPON KOMIKAMU

Cara Mengirim:

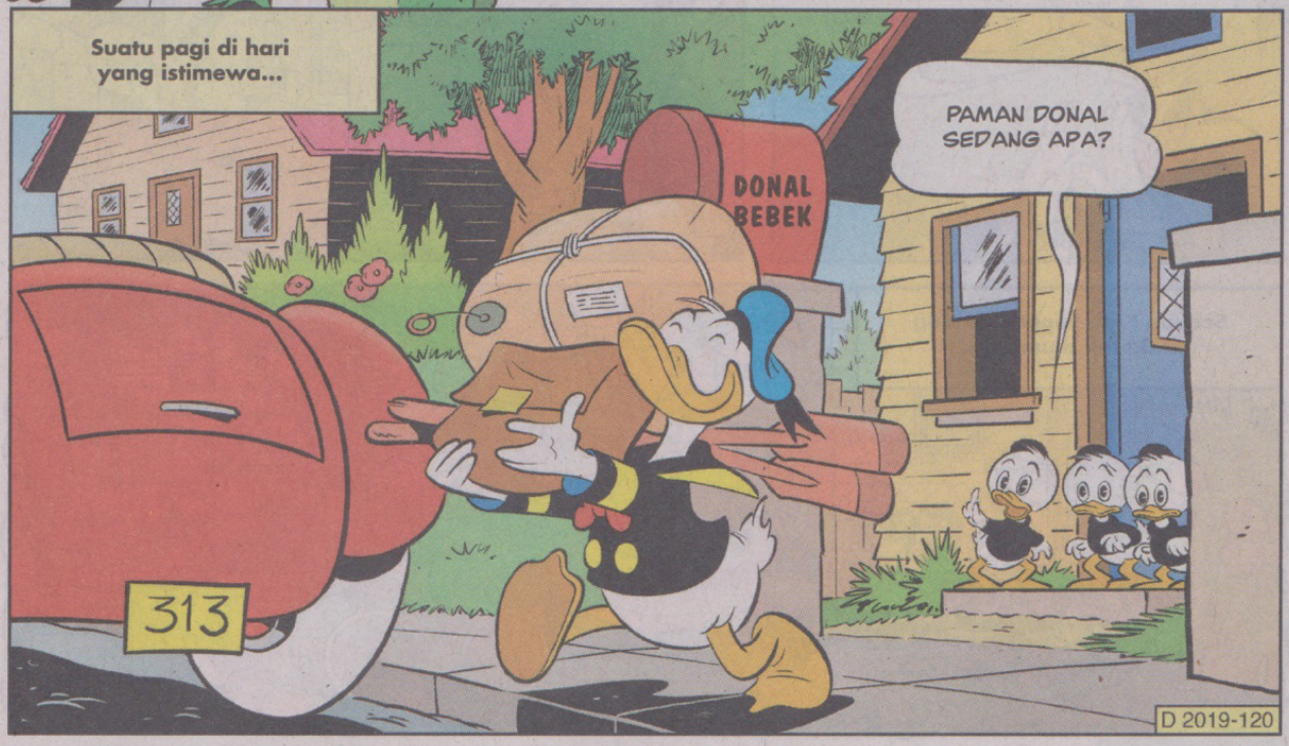
1. Tema bebas asal menarik. 2. Karakter harus tokoh Disney. 3. Gambar komik maksimal satu halaman Album Donal Bebek. 4. Ukuran kertas A3 atau A4. 5. Belum pernah ditampilkan di media manapun. 6. Berwarna, teknik pewarnaan bebas. 7. Cantumkan nama, alamat, dan usia dengan jelas serta nomor telepon jika ada. 8. Lampirkan kupon di belakang gambar, lalu kirim ke Redaksi ALBUM DONAL BEBEK Jl. Panjang 8A Lantai 3 Kebon Jeruk, Jakarta 11530. 9. Tuliskan kesan dan komentar kamu untuk rubrik ini di balik karya. 10. Semua karya yang diterima Redaksi menjadi milik Redaksi.

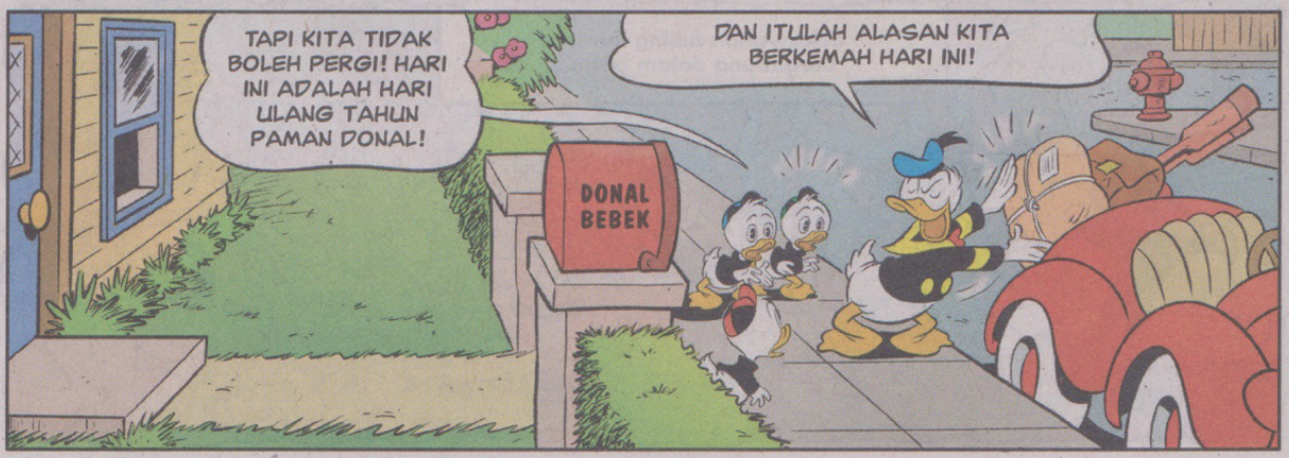


Disney

DONAL BEBEK

Ulang Tahun Tanpa Pesta

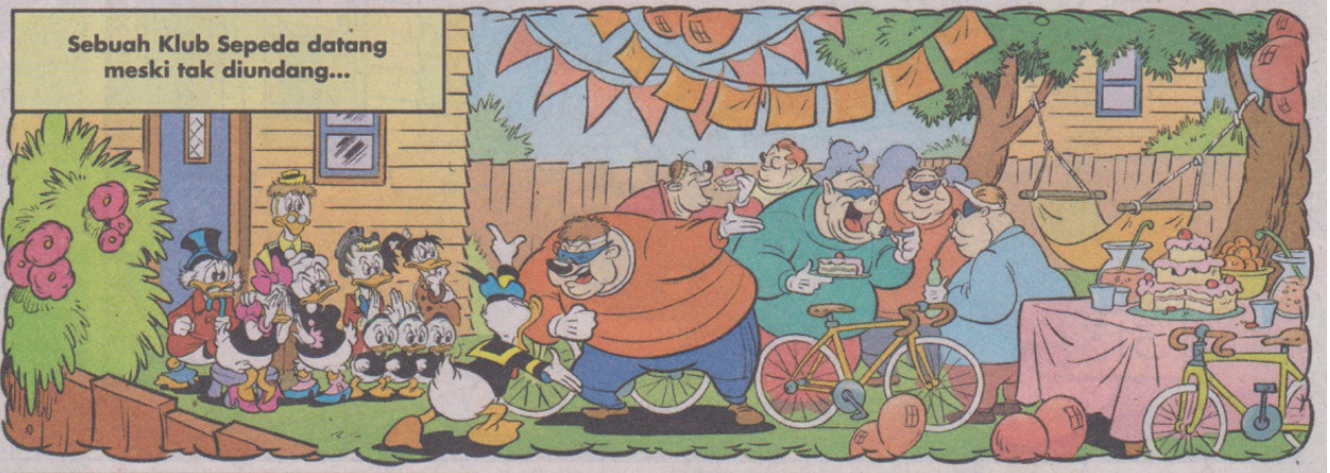




Teks: Carl Fallberg Ilustrasi: Guido Scala

AKU TIDAK SANGGUP LAGI MELIHAT PESTA ULANG TAHUN YANG KACAU BALAU! AKU TIDAK INGIN ADA KERAMAIAN DAN AKU INGIN MENGHINDARI SEMUA SAUDARA DAN TEMANKU!

TAPI SEMUANYA PASTI AKAN KECEWA!
BAGAIMANA LAGI? INGAT SAJA YANG TERJADI BEBERAPA TAHUN LALU!
313


Sebuah Klub Sepeda datang meski tak diundang...

TAPI ITU HANYA TERJADI SEKALI! PESTA ULANG TAHUN PAMAN DI TAHUN-TAHUN LAINNYA SANGAT MENYENANGKAN!

APA KALIAN INGAT YANG TERJADI PADA PESTA TAHUN LALU?

Sekawanan anjing liar ikut bergabung dalam pesta...

PESTA ITU BENAR-BENAR BENCANA! BEGITUPUN DENGAN PESTA-PESTA DI TAHUN LAINNYA!
TAPI PASTI ADA PESTA ULANG TAHUN YANG BENAR-BENAR SUKSES KAN, PAMAN?
Rp
313

OH YA? COBA INGATKAN AKU, KARENA AKU SAMA SEKALI TIDAK INGAT KAPAN PESTA ULANG TAHUNKU TIDAK BERAKHIR DENGAN KEKACAUAN!

ASTAGA! PAMAN ADA BENARNYA!
SEMUANYA KACAU BALAU!
PAYAH SEKALI!

SUDAH KUBILANG, KAN!
313

TAPI SEKARANG BERHENTI MEMIKIRKAN SEMUA ITU! KITA SUDAH SAMPAI!
RAWA BENING

APA TEMPAT INI BENAR-BENAR AMAN, PAMAN?
TENTU! TENANG SAJA!
313
BAHAYA! ULAR BERBISA!
AWAS ADA BUAYA!

AYO DORONG PERAHU KARET INI KE AIR DAN MULAI BERANGKAT!

SEMPURNA! TIDAK ADA YANG MENGGANGGU KITA DI SINI!

KITA SENDIRIAN! KURASA TIDAK ADA SIAPAPUN DI RAWA INI!

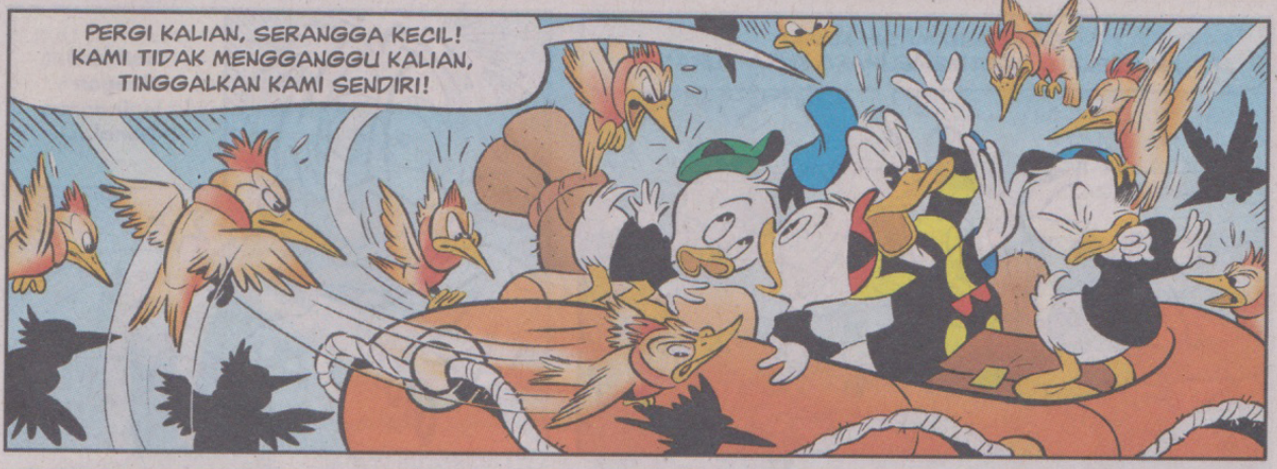
Jangan terlalu yakin, Donal...
LIHAT, RUFUS! ADA PENYUSUP DI RAWA KITA!

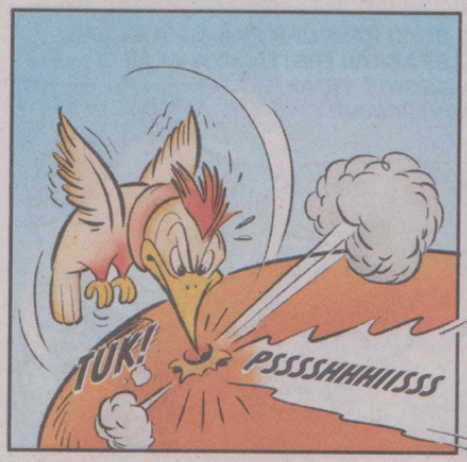
Para penyusup mendapat sambutan hangat...
LIHAT ITU! HEWAN MUNGIL YANG CANTIK!

ADUH! SAKIT!

AKU BINGUNG! MENURUT BUKU PANDUAN PRAMUKA SIAGA, BURUNG-BURUNG DI RAWA BENING SEHARUSNYA PEMALU DAN TIDAK MENDEKATI PENGUNJUNG!

Ya! Tapi burung-burung itu bukannya bertindak tanpa sebab...
APA YANG HARUS KITA LAKUKAN DENGAN PARA PENYUSUP INI, YA?


PERGI KALIAN, SERANGGA KECIL! KAMI TIDAK MENGGANGGU KALIAN, TINGGALKAN KAMI SENDIRI!


TUK!
PSSSSHHHIIISSS

HEI! AKU MEMBAYAR MAHAL UNTUK PERAHU KARET INI!
BLUP! BLUP!

JANGAN KHAWATIR, PAMAN DONAL! KITA BISA BERENANG KE PULAU KECIL DI DEPAN SANA!

SAYANG SEKALI PERAHU KARETNYA RUSAK! TAPI PALING TIDAK, KITA BAIK-BAIK SAJA!
HEI, LIHAT GEROMBOLAN KURA-KURA INI!
GEROMBOLAN KURA-KURA INI MANIS SEKALI, YA!
SAAT AKU MASIH KECIL, AKU SELALU INGIN MEMELIHARA KURA-KURA!
Hati-hati dengan keinginanmu, Donal...
GIGIT!
AW! ADUH! EEEEH!
HEI, INI JENIS KURA-KURA YANG SUKA MENGGIGIT! KITA HARUS MENOLONG PAMAN DONAL!
MENURUT BUKU PANDUAN PRAMUKA SIAGA, CARA MELEPASKAN GIGITANNYA AKAN TERASA SEDIKIT TIDAK NYAMAN, PAMAN!
PERTAMA, BUAT POSISI TUBUH KURA-KURA MENJADI TERBALIK!
KEMUDIAN, KURANGI BEBAN DARI MULUT KURA-KURA SECARA PERLAHAN!

Akhirnya, setelah si kura-kura penggigit berhasil dilepaskan...
PASTI PAMAN SENANG KARENA KAMI MEMBAWA BUKU PANDUAN PRAMUKA SIAGA!

IYA! TAPI BUKU ITU AKAN LEBIH BERGUNA KALAU KALIAN LEBIH DAHULU MEMBERITAHUKU SEBELUM AKU MENDEKATI MAKHLUK GANAS TADI!

TAPI, YANG BERLALU BIAR BERLALU! KITA PUNYA HAL LAIN YANG PERLU KITA KHAWATIRKAN! SEMUA BARANG KITA SEKARANG ADA DI DASAR RAWA!

LIHAT! MUNGKIN ITU BISA JADI SOLUSI UNTUK MASALAH KITA!

BISA JADI, KWIK! AKU YAKIN PEMILIK PONDOK INI TIDAK AKAN MARAH JIKA KITA PINJAM TEMPAT INI UNTUK BERMALAM!

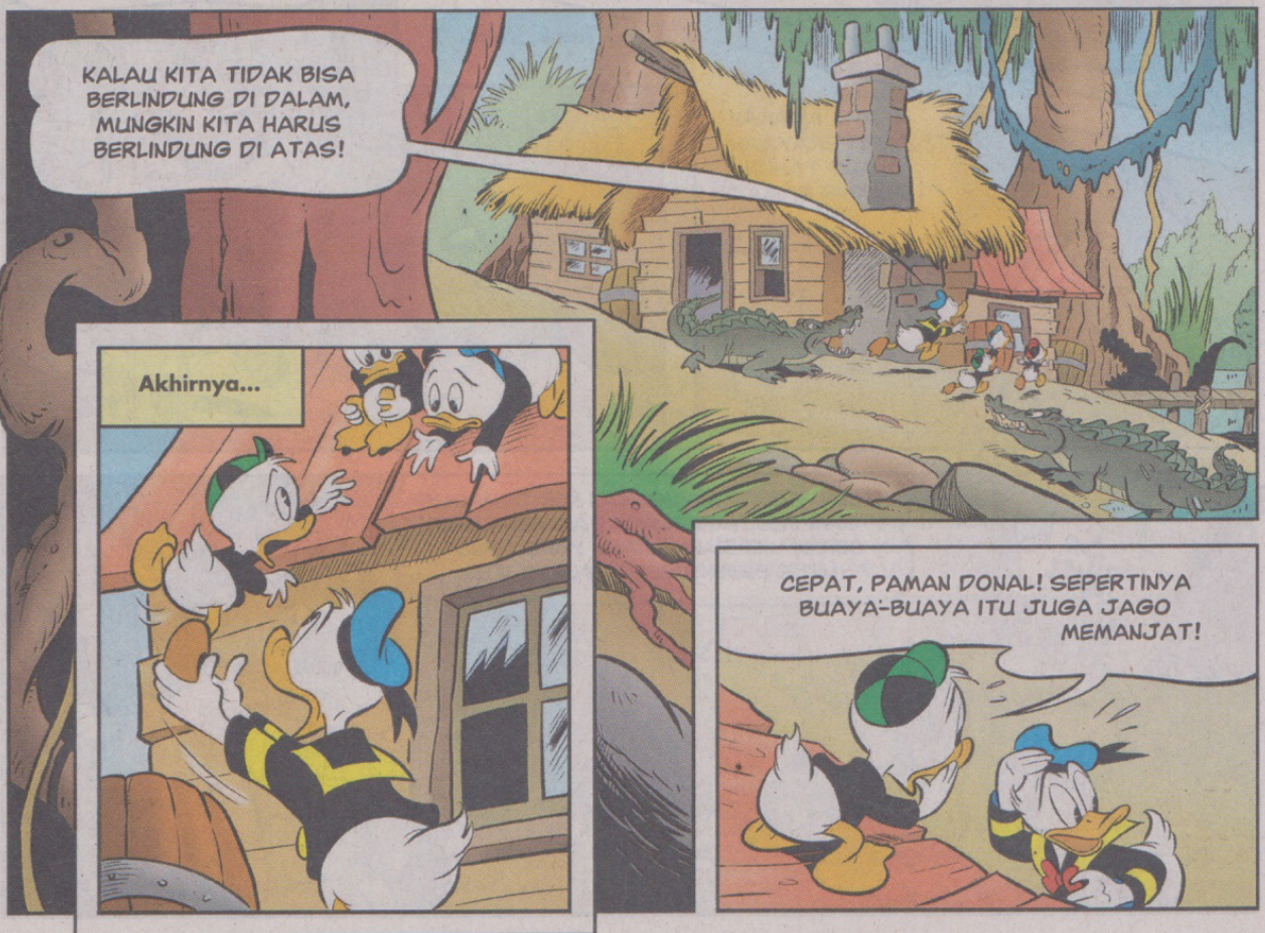
TEMPAT INI SEMPURNA! AKU AKAN MENJEMUR TELEPON GENGGAM-KU DI SINI!
DAN KAMI AKAN MENCARI SESUATU UNTUK DIMAKAN!

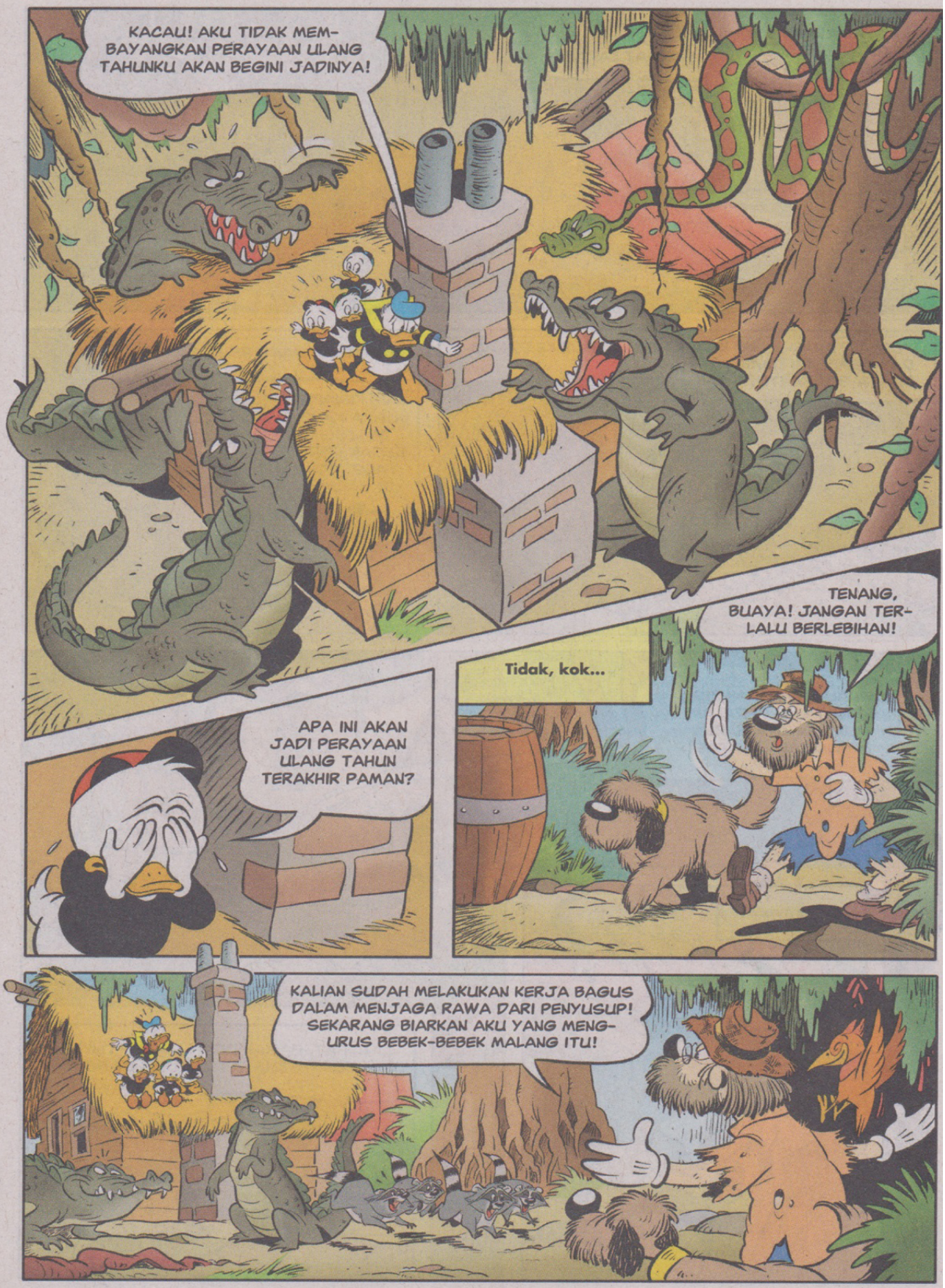
BAGAIMANA, ANAK-ANAK? APA ADA SESUATU UNTUK MENGISI PERUT KITA?
TIDAK! REMAH MAKANAN PUN SAMA SEKALI TIDAK ADA!
HEI! SIAPA YANG MAIN-MAIN DENGAN TELEPONKU?
TIT! TUT! KLIK! KLIK!
WOW! RAKUN-RAKUN ITU LUCU SEKALI!
TIDAK LUCU! MEREKA MAU MENCURI TELEPONKU!
HEI! MAU KE MANA KALIAN? KEMBALIKAN BARANGKU!
RAKUN-RAKUN KONYOL ITU BERLARI KE JEMBATAN! MEREKA TIDAK AKAN BISA KABUR!
HENTIKAN KEKONYOLAN INI! KEMBALIKAN MILIKKU!
UH OH! AKU RASA BUKAN RAKUN YANG HARUS KITA KHAWATIRKAN SAAT INI, PAMAN DONAL!

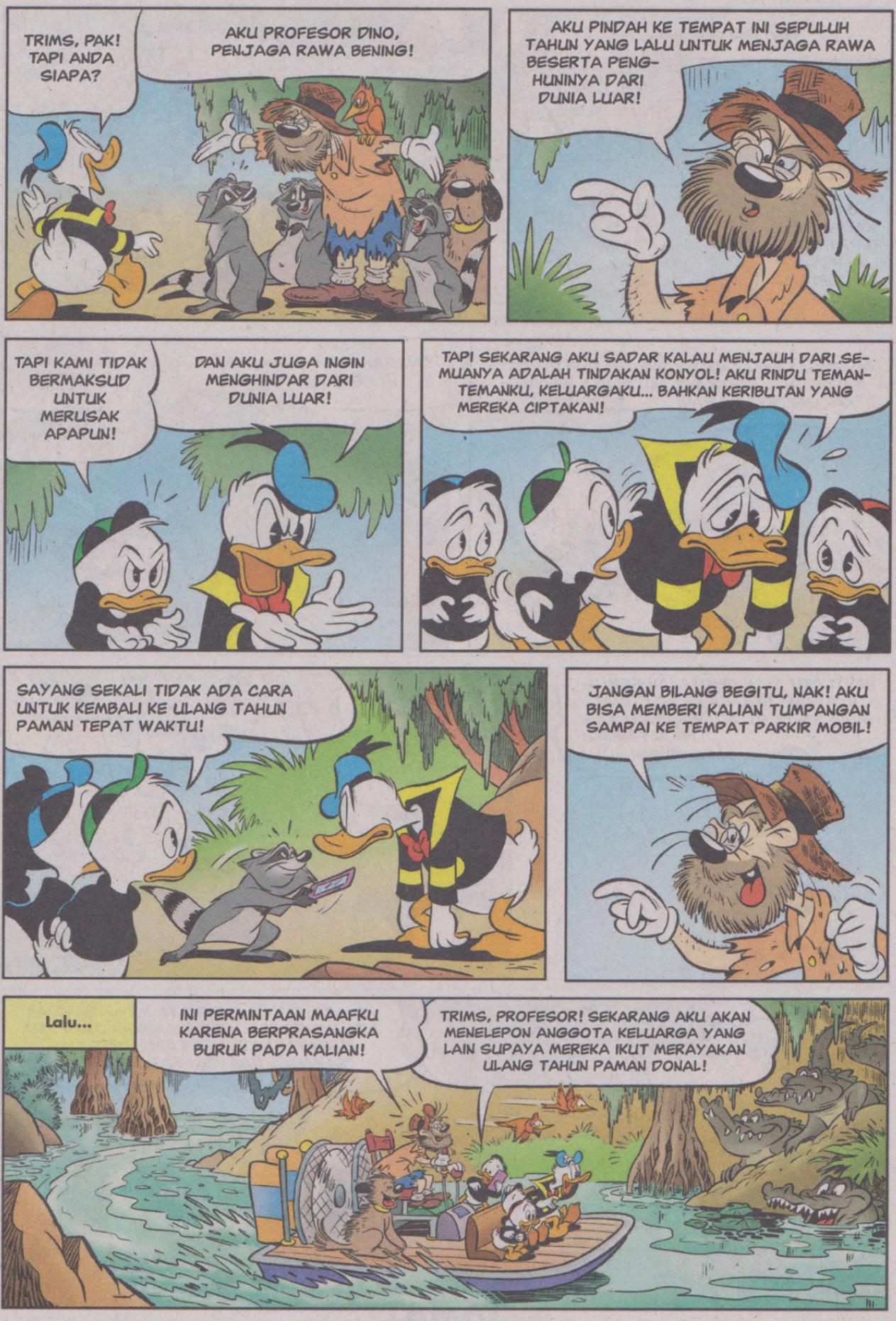
ASTAGA! MEREKA TIDAK TERLIHAT BERSAHABAT!
MEMANG TIDAK! MEREKA TERLIHAT SANGAT LAPAR!

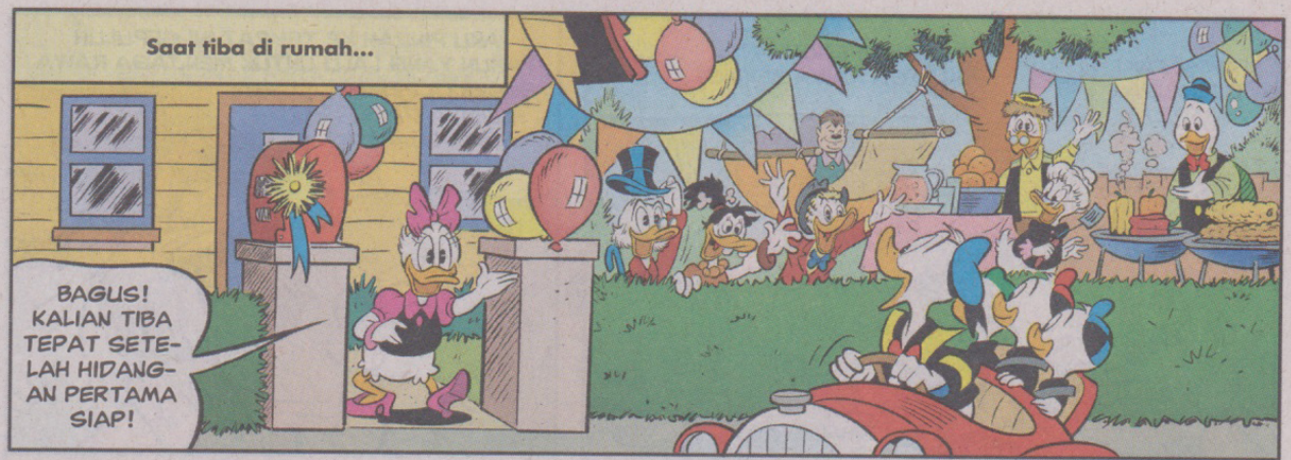
CEPAT, ANAK-ANAK! KITA HARUS MASUK KE DALAM DAN SEMBUNYI DARI BUAYA-BUAYA ITU!

AAAARGH! GANTI RENCANA!
HAH! KENAPA BUAYA YANG INI LEBIH BESAR DARI YANG ADA DI SANA?


KALAU KITA TIDAK BISA BERLINDUNG DI DALAM, MUNGKIN KITA HARUS BERLINDUNG DI ATAS!
Akhirnya...
CEPAT, PAMAN DONAL! SEPERTINYA BUAYA-BUAYA ITU JUGA JAGO MEMANJAT!


KACAU! AKU TIDAK MEMBAYANGKAN PERAYAAN ULANG TAHUNKU AKAN BEGINI JADINYA!
APA INI AKAN JADI PERAYAAN ULANG TAHUN TERAKHIR PAMAN?
Tidak, kok...
TENANG, BUAYA! JANGAN TERLALU BERLEBIHAN!
KALIAN SUDAH MELAKUKAN KERJA BAGUS DALAM MENJAGA RAWA DARI PENYUSUP! SEKARANG BIARKAN AKU YANG MENGURUS BEBEK-BEBEK MALANG ITU!


TRIMS, PAK! TAPI ANDA SIAPA?
AKU PROFESOR DINO, PENJAGA RAWA BENING!
AKU PINDAH KE TEMPAT INI SEPULUH TAHUN YANG LALU UNTUK MENJAGA RAWA BESERTA PENG-HUNINYA DARI DUNIA LUAR!
TAPI KAMI TIDAK BERMAKSUD UNTUK MERUSAK APAPUN!
DAN AKU JUGA INGIN MENGHINDAR DARI DUNIA LUAR!
TAPI SEKARANG AKU SADAR KALAU MENJAUH DARI SE-MUANYA ADALAH TINDAKAN KONYOL! AKU RINDU TEMAN-TEMANKU, KELUARGAKU... BAHKAN KERIBUTAN YANG MEREKA CIPTAKAN!
SAYANG SEKALI TIDAK ADA CARA UNTUK KEMBALI KE ULANG TAHUN PAMAN TEPAT WAKTU!
JANGAN BILANG BEGITU, NAK! AKU BISA MEMBERI KALIAN TUMPANGAN SAMPAI KE TEMPAT PARKIR MOBIL!
Lalu...
INI PERMINTAAN MAAFKU KARENA BERPRASANGKA BURUK PADA KALIAN!
TRIMS, PROFESOR! SEKARANG AKU AKAN MENELEPON ANGGOTA KELUARGA YANG LAIN SUPAYA MEREKA IKUT MERAYAKAN ULANG TAHUN PAMAN DONAL!


Saat tiba di rumah...
BAGUS! KALIAN TIBA TEPAT SETELAH HIDANGAN PERTAMA SIAP!

MENGINGAT KEKACAUAN YANG TERJADI DI PESTA TAHUN LALU, SEKARANG AKU HANYA MENYIAPKAN SAYUR-SAYURAN!

KALI DAN ANAK-ANAK SEMBUNYI DI MANA SEHARIAN INI?
RAHASIA, DESI!

NANTI AKU AKAN CERITAKAN SEMUANYA! TAPI SEKARANG AKU TIDAK PUNYA WAKTU, ADA PESTA ULANG TAHUN YANG MENUNGGUKU!

PAMAN DONAL! PAMAN TAMPAK PUAS DENGAN SEMUA YANG ADA DI PESTA INI!

KENAPA TIDAK? TERNYATA MEMANG TIDAK ADA YANG LEBIH MENYENANGKAN DARIPADA MERAYAKAN ULANG TAHUN BERSAMA SAHABAT DAN KERABAT TERDEKAT!

TAMAT

Disney

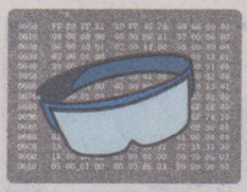
PAMAN GOBER

Kelewatan

W/O.S. 495 E

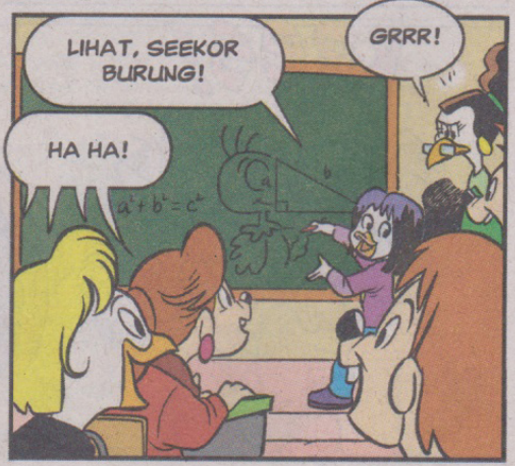
Created 1953

Teks & Ilustrasi: Carl Barks



KWIK, KWEK, KWAK

Jenius Matematika



Teks: Sune Troelstrup Ilustrasi: Sebastian Punales

Saat istirahat...
HEI, TIKA! KENAPA KAU BERBUAT BEGITU DI KELAS?
GURU KITA TIDAK SUKA KALAU KITA BERCANDA DI KELAS!

AKU TIDAK BERMAKSUD BEGITU! AKU HANYA... AKU MURID BARU, AKU TIDAK MAU TERLIHAT PINTAR!

TAPI TIDAK ADA SALAHNYA TERLIHAT PINTAR! MENURUTKU ITU JUSTRU KEREN!
TRIMS, KAWAN-KAWAN! APA MENURUT KALIAN TEMAN-TEMAN YANG LAIN TIDAK KEBERATAN KALAU AKU PINTAR MATEMATIKA?

TENTU TIDAK! MALAH KAMI PUNYA TEMAN YANG AKAN SENANG SEKALI KALAU KAU BANTU MENGERJAKAN SOAL MATEMATIKA YANG SUSAH!
NAMANYA LANG LING LUNG!

Lang Ling Lung benar-benar senang...
BARU-BARU INI AKU MEMBELI BEBERAPA KACAMATA VR YANG RUSAK DENGAN HARGA SANGAT MURAH! MULANYA MEREKA DIBUAT UNTUK GAME NINJA!
VR NINJA

TAPI AKU TIDAK BISA MEMECAHKAN KODE AKTIVASINYA!
AKU TIDAK MENGERTI APAPUN TENTANG VIDEO GAME!

VIDEO GAME ITU SEBENARNYA HANYA SEKUMPULAN KODE MATEMATIKA DAN STRUKTUR LOGIKA! SEPERTI INI!
TAPI AKU KESULITAN DENGAN KODE UTAMANYA! MUNGKIN KAU BISA MEMBANTUKU, TIKA?
x+4 = ?

AKU AKAN MEMERIKSA GAME VR-NYA DAN KAU BISA COBA PECAHKAN KODE YANG HILANG!
IDE BAGUS!

Beberapa hari kemudian...
KAU JENIUS, TIKA! HEBAT SEKALI! GAME VR NINJA-NYA SEKARANG BISA BEKERJA DENGAN BAIK!
WOW! SEMUA INI TAMPAK RUMIT!
BAGAIMANA MENURUTMU, TIKA?
HMM... SEPERTINYA MASIH KURANG KODE AKTIVASI!
OH YA, AKU LUPA! KODE AKTIVASI UNTUK KACAMATANYA...
VR NINJA
COBA KULIHAT...! NAH, SEHARUSNYA SEKARANG SUDAH BISA DIMAINKAN!
TAK! TIK!
LUAR BIASA! AKU TIDAK PERCAYA AKU BISA MELAKUKAN INI!
SUDAH KAMI BILANG, KAN? HA HA!
Kepercayaan diri Tika akhirnya kembali...
SEMPURNA, TIKA! KERJA YANG BAGUS DALAM MENYELESAIKAN SOAL MATEMATIKA!
Tapi tidak semuanya merasa senang...
TENTU SAJA HASILNYA SEMPURNA! DIA PECINTA MATEMATIKA! LAGIPULA APA GUNANYA SEMUA SOAL INI?

KITA MENGGUNAKAN MATEMATIKA UNTUK BANYAK HAL! SALAH SATUNYA UNTUK MEMBUAT VIDEO GAME!
APA KAU MEMIKIRKAN YANG KUPIKIRKAN?
PAMAN LUNG PUNYA GAME VR YANG KEREN!
DAN TIKA MEMBANTU MEMBUATNYA!
AYO KITA COBA!
Semua murid di kelas datang ke rumah Lang Ling Lung...
INI GAME-NYA, ANAK-ANAK! AKU SENANG BISA MEMBAGIKAN SEMUA BARANG INI!
TUNGGU SEBENTAR, YA! AKU HARUS MEMASUKAN KODE AKTIVASINYA LAGI...
HAMPIR SELESAI...
PAMAN LUNG, SEPERTINYA ADA YANG TIDAK BERES...
ADA YANG SALAH DENGAN KODE AKTIVASINYA!
DIA SEDANG MELAKUKAN... GERAKAN TAI CHI?
ASTAGA!
YA AMPUN! AKU SALAH MEMASUKAN KODE AKTIVASI! SEKARANG GAME NINJA KEREN BUATAN TIKA BERUBAH JADI GAME TAI CHI!
ANAK-ANAK INI SEDANG MAIN DI GAME SATU PEMAIN!
COBA MASUKKAN KODENYA LAGI!

DI MANA KODE AKTIVASINYA, YA?
AKU HARUS SEGERA MENCARINYA!
UPS!
GUBRAK!
GAWAT! KERTASNYA BERANTAKAN! DAN SEMUA KODE INI TERLIHAT MIRIP!
BUATKU SEMUA INI TERLIHAT SEPERTI HURUF ACAK!
SEPERTINYA KODENYA DIMULAI DENGAN "/>X32#7".. APA "<C/237#"?
KITA TIDAK AKAN BISA MENEMUKAN KERTASNYA TEPAT WAKTU! MEREKA MULAI LARI KE JALANAN!
INI DIA!
BENARKAH? BAGAIMANA KAU BISA MENEMUKAN KERTAS YANG BENAR SECEPAT ITU?
MUDAH! LIHAT NODA BERWARNA COKELAT INI? TADI KERTASNYA DILETAKKAN DI BAWAH GELAS KAN?
IYA! ITU KERTAS YANG BENAR!
BAGAIMANA KAU BISA TAHU KALAU ITU KERTAS YANG BENAR?
PAK LANG LING LUNG SATU-SATUNYA YANG SEDANG MINUM COKELAT TADI!
TIDAK BUTUH JADI JENIUS UNTUK MEMECAHKAN MASALAH ITU!
HEI, KAWAN-KAWAN! LIHAT GERAKAN NINJA-KU!
TAMAT

KODE Komik Detektif

MIKI TIKUS

Penculikan Konglomerat

Created 2000

Ilustrasi: Miguel Fernandez Martinez

Cerita: Stefan Printz-Pahlson

Jawaban edisi ADB 2016:
Pak Mo tidak naik lift hingga lantai 7 karena tubuhnya terlalu pendek untuk menjangkau tombol angka 7 di lift. Tombol paling tinggi yang bisa ditarik oleh Pak Mo adalah tombol lantai 4. Tentunya, Pak Mo tidak mengalami kesulitan ini ketika turun ke lantai dasar.

Penasaran akan jawabannya? Temukan jawabannya di Album Donal Bebek No. 2018 terbit 22 Juni 2020!

Disney

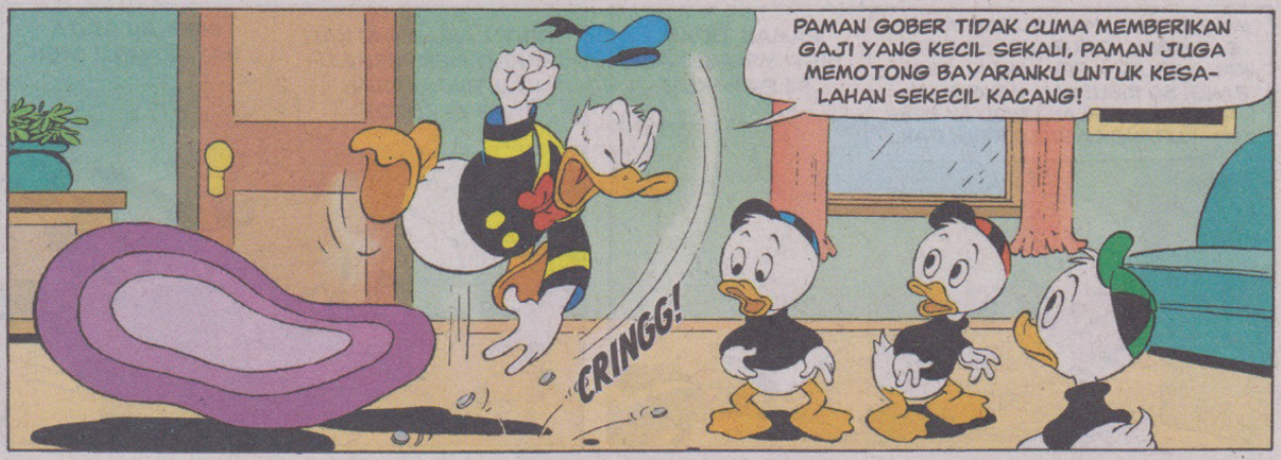
DONAL BEBEK

Jangan Remehkan Koin

Created 1976

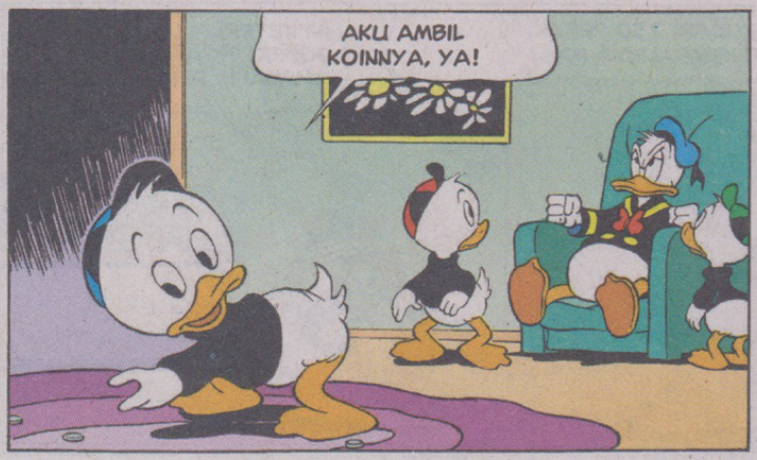
Teks: Eva Marion Pedersen Ilustrasi: Vicar

MINGGU LALU KAU SUDAH MERUSAK SAPU, DIKURANGI 30 RIBU! KAU MERUSAK PEL LANTAI, DIKURANGI 50 RIBU! KAU MENGGUNAKAN SABUN TERLALU BANYAK BERKURANG LAGI 20 RIBU, DAN...
PAMAN TIDAK BISA MELAKUKAN INI PADAKU!
TENTU AKU BISA! KAU HARUS MEMPERHATIKAN TINDAKANMU YANG CEROBOH!
BERIKAN SAJA BAYARANKU! GRR!
SISANYA 400 RIBU! INI, DONAL!
HUH!
TUNGGU! AKU HAMPIR LUPA KAU TELAT PAGI INI! KUPOTONG LAGI 9.750!
WUSH!
BIAR KUCARI 250 PERAK, AGAR KEMBALINYA PAS!
INI KETERLALUAN, PAMAN GOBER! TIDAK ADA YANG PAKAI 10 PERAK LAGI!
JANGAN REMEHKAN KOIN PECAHAN KECIL! INI DIA! TIGA LEMBAR 100 RIBU, 50 RIBU, DUA LEMBAR 20 RIBU, EMPAT KOIN 50, DAN LIMA KOIN 10!
ERGH!
Tak lama...
ASTAGA! PAMAN DONAL KELIHATANNYA SEDANG MARAH!
SEBAIKNYA KITA TENANGKAN PAMAN!


PAMAN GOBER TIDAK CUMA MEMBERIKAN GAJI YANG KECIL SEKALI, PAMAN JUGA MEMOTONG BAYARANKU UNTUK KESALAHAN SEKECIL KACANG!
CRINGG!

DAN YANG PALING PARAH, PAMAN GOBER MEMBAYARKU DENGAN KOIN YANG SUDAH TIDAK LAKU!
TENANG DULU, PAMAN DONAL!

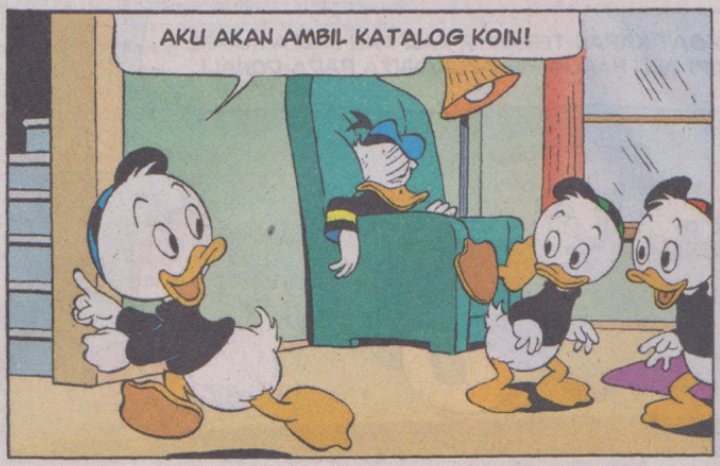
INI TIDAK ADIL!
SABAR, PAMAN! SITUASINYA BISA JADI LEBIH BURUK! PAMAN BISA SAJA DIPECAT!

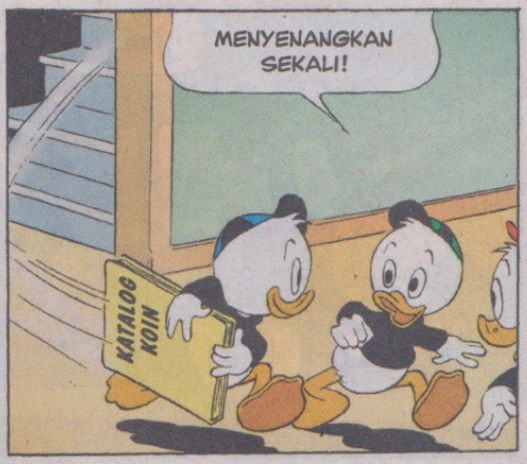

AKU AMBIL KOINNYA, YA!

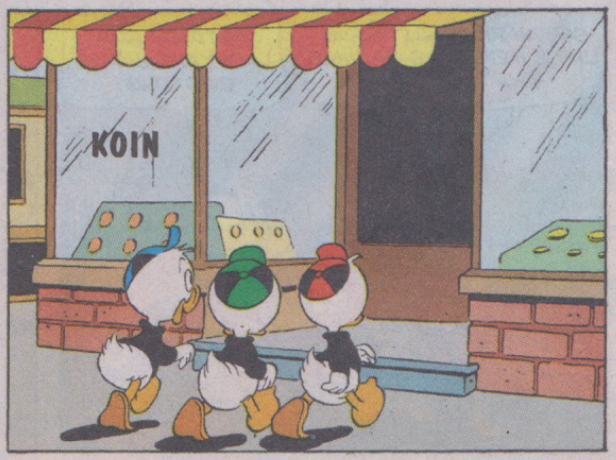
HM! SEPERTINYA AKU PERNAH LIHAT INI DI KATALOG KOIN!

HEI! PSST! KE SINI SEBENTAR!

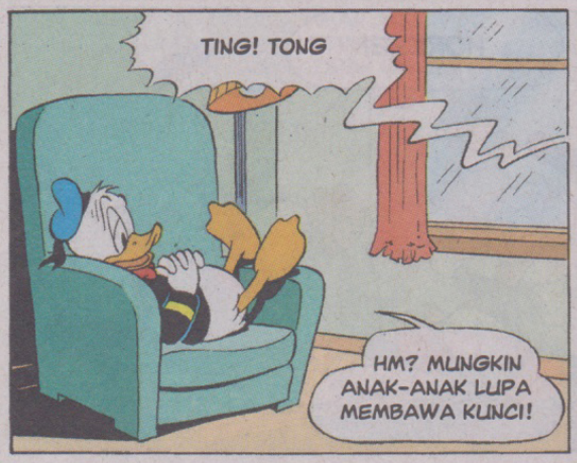
SEPERTINYA KAU BENAR, KWEK!







Sementara itu Paman Gober merasa tidak enak hati...



TAMAT

monsaolshop

DONAL

2020 Disney
NALD DUCK (DONAL BEBEK edisi Indonesia), is published by
Penerbitan Sarana Bobo, under license from The Walt Disney Co.
uthest Asia) Pte Ltd. All right reserved. No part of this magazine
y be used or reproduced in any manner whatsoever without the
tten consent of The Walt Disney Co.

ITORIAL
itor in Chief: Lucia Triundari
anaging Editor: Karto Mandiro
itorial Team: Eva Jessica
ual Editor: Revydia Darmawan
aphic Designer: Dosma Novalina
cumentation: Ista Yunita
itorial Secretary: Rita Endang S.
fice: Kompas Gramedia Building 3th Floor,
Panjang 8A, Kebon Jeruk, Jakarta 11530,
one : (62-21) 533-0150/70, ext. 33201-33206.

GRID NETWORK

BLISHING
oup Director: Dahlan Dahi
puty Group Director: Harry Kristianto
oup Editorial Director: Devy O. Situmorang

SINESS
nd Director: Narulita Widyasari
deo Business Development & Partnership Director:
riana S. Pangaribuan
ategic Audience Analysis Director: Asti Krismardiyanti

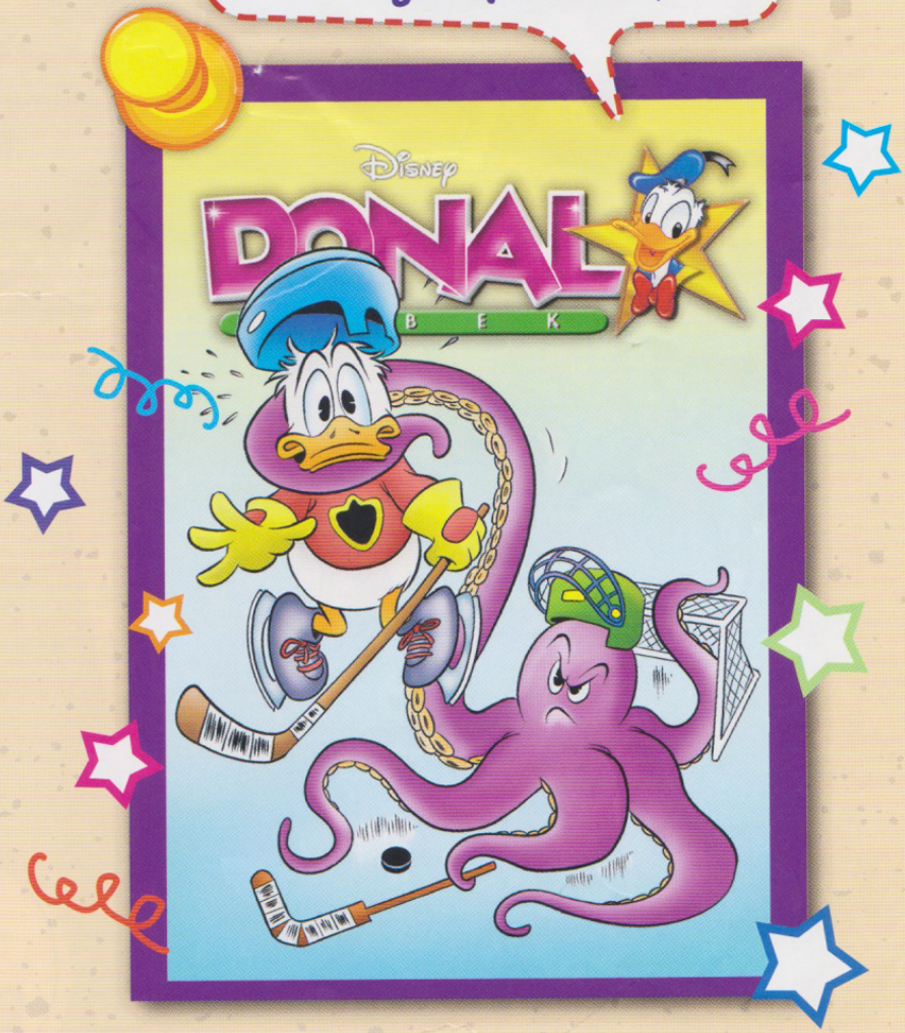
puty Digital & Print Media Sales Director:
ndra Mulia
count Director: Rina Wijaya
count Manager: Andri Pratama Saputro
count Executive: Dinda Saraswati, Hanan
fice: Kompas Gramedia Building 1st Floor, Jl. Panjang 8A,
bon Jeruk, Jakarta 11530, Phone : (62-21) 533-0150/70,
ail: iklangrid@gridnetwork.id

rketing Director: Adhi Quardianto S
rketing Manager: Nadhira Ayu
rketing Communication Director: Amarendra
hipangestu
rketing Communication Manager: Astrid Puspitasari
rketing Communication Executive: Mentari Tiani
vid, Ernawati
fice: Kompas Gramedia Building 2nd Floor, Jl. Panjang
Kebon Jeruk, Jakarta 11530, Phone: (62-21) 533-
50/70, email : marcomm@gridnetwork.id

culation and Distribution Manager:
Wardana
one (021) 5306263
(021) 53699096
ail: subscribe@cc.kompasgramedia.com

KOMPAS GRAMEDIA

Edisi Minggu Depan
No. 2018
Terbit: 22 Juni 2020
Harga: Rp 17.500-,



GRID NETWORK
TOUCH REAL AUDIENCES

Bobo

LANGGANAN
Majalah Bobo

Rp 364.000
(6 BULAN - 26 EDISI)

HARGA SATUAN:
Pulau Jawa Rp 14.000
Luar P. Jawa Rp 15.000

Rp 728.000
(1 Tahun - 52 EDISI)

Segera langganan di GRIDSTORE atau ketik : bit.ly/langgananmajalahanak

SHOWROOM & LAYANAN PELANGGAN
SIRKULASI KOMPAS GRAMEDIA
Telp. (Hunting) 021-5306263,
Fax. 021-536 990 96,WA/SMS: 0811 90 86 80
Email: subscribe@kgx.co.id
atau ketik: bit.ly/langgananmajalahanak

- Harga langganan termasuk edisi khusus, edisi bundling dihitung 2 edisi
- Harga diskon dan bonus berlangganan dapat berubah sewaktu-waktu
- Harga belum termasuk ongkos kirim per-eksemplar kirim.
- Ongkos kirim melalui sirkulasi Kompas Gramedia adalah Rp. 7.500 untuk setiap kiriman ke seluruh Indonesia.
- Ongkos kirim khusus berlangganan melalui Gridstore Rp. 3.000 per majalah per kirim
- Pengiriman perdana akan dilakukan dalam waktu 2 (dua) minggu s/d 4 (empat) minggu setelah bukti transaksi pembayaran valid dan kami terima, menyesuaikan jadwal terbit terdekat.

Majalah Bobo
Majalah Bobo
@majalah_bobo
majalah-bobo
@majalah_bobo
Bobo.id